

**Sistema de Combate a Crimes Em áreas Turísticas**

**Alunos:**

Arthur Reina Lyra (RA: 12722124645)

Isac Daniel Pereira de Almeida (RA:12723116417)

Salvador

Abril de 2024

**Sumario:**

1. Introdução.................................................................... 2
2. Descrição Geral do Sistema ........................................... 2
   1. Regras de Negocio........................................................................................... 2
3. Especificação dos requisitos.........................................4
   1. Requisitos Funcionais.........................................................................................4
   2. Diagrama.........................................................................................................
   3. Requisitos Não Funcionais..................................................................................
4. .Implementação...........................................................6

5.Testes........................................................................7

* 1. Plano de testes ...............................................................................................
  2. Execução do Plano de Testes.........................................................................

6.Referencias..................................................................8

**1 . Introdução:**

O turismo desempenha um Grande papel no desenvolvimento econômico e social de muitas regiões e Países, proporcionando oportunidades de emprego, e aquecendo o comércio local. No entanto, a presença de crimes em áreas turísticas representa uma forte ameaça significativa para a segurança dos visitantes e a imagem do destino. Este documento propõe um sistema de combate ao crime, projetado para enfrentar os desafios únicos enfrentados pelas áreas turísticas.

**2 . Descrição Geral do Sistema:**

O sistema devera coletar dados em tempo real sobre crimes em áreas turísticas. Como:

* 2.1.1 Devera identificar e destacar as áreas mais perigosas para os usuários.
* 2.1.2 As áreas de alto risco serão marcadas em vermelho no mapa do aplicativo.
* 2.1.3Deve se integrar com a Polícia Militar para acesso a informações de segurança.
* 2.1.4 O sistema deve informar os usuários sobre medidas de segurança e policiamento.
* 2.1.5 Deve atualizar regularmente as condições de segurança em diferentes áreas.
* 2.1.6 Os usuários podem relatar incidentes de segurança.
* 2.1.7 Deve oferecer rotas alternativas seguras para os usuários.
* 2.1.8 Deverá funcionar em diferentes dispositivos móveis.
* 2.1.9 Os usuários podem fornecer feedback para melhorias contínuas.

**2.2 REGRAS DE NEGOCIOS:**

* As informações de segurança utilizadas para classificar as áreas do mapa devem ser provenientes de fontes confiáveis e atualizadas regularmente.
* Os usuários devem ser informados de que as classificações de segurança no mapa são apenas indicativas e que devem tomar suas próprias precauções ao viajar para áreas consideradas perigosas.

**COLOCAR O DIAGRAMA DA REGRA DE NEGOCIO AQUI**

**3 . Especificação dos Requisitos**

3.1 Requisitos Funcionais

* Essenciais: São os requisitos que sem eles o sistema não funciona;
* Importantes: Sem eles o Sistema funciona, mas com debilidades;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **INDETIFICADOR** | **REQUISITO** | **CLASSIFICAÇÃO** |
| RF01 | Os usuários podem relatar incidentes de segurança. | IMPORTANTE |
| RF02 | O usuário poderá fazer cadastro e o login na aplicação | ESSENCIAL |
| RF03 | O usuário poderá indicar a zona que está em situação de perigo ou caso ela esteja segura | ESSENCIAL |
| RF04 | O usuário poderá solicitar a ajuda dos oficiais de segurança diretamente através do aplicativo | IMPORTANTE |
| RF05 | O usuário poderá fornecer atualizações pro aplicativo, podendo assim atualizar para outros usuários | IMPORTANTE |
| RF06 | O usuário poderá pesquisar por zonas de riscos | DESEJAVEL |
| RF07 | O usuário poderá dar feedbacks sobre melhoras do aplicativo | DESEJAVEL |
| RF08 | Os usuários podem relatar incidentes de segurança. | IMPORTANTE |

* Desejáveis: O sistema funciona corretamente na ausência deles. É um requisito opcional.

**3.2 Diagrama**

**3.3** Requisitos Não Funcionais:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **INDETIFICADOR** | **PROPIEDADE** | **DESCRIÇÃO** |
| RNF01 | **Disponibilidade** | O sistema deve coletar dados em tempo real sobre crimes em áreas turísticas. |
| RNF02 | **Desempenho** | Deve identificar e destacar as áreas mais perigosas para os usuários. |
| RNF03 | **Usabilidade** | As áreas de alto risco serão marcadas em vermelho no mapa do aplicativo. |
| RNF04 | **Segurança** | O sistema deve informar os usuários sobre medidas de segurança e policiamento |
| RNF05 | **Compatibilidade** | Deve funcionar em diferentes dispositivos móveis. Conexão com a internet Integração com o aparelho mobile |
| RNF06 | **Conectividade** | Acesso a localização do usuário |
| RNF07 | **Localização** | Tenha um mapa acessível e bem integrado |
| RNF08 | **Internacionalização e Localização** | Rode em mais de cinco idiomas |

**3.4 DIAGRAMA:**

**4. Implementação:**

1. **. Testes :**

* Testes de unidade: Verificar individualmente cada função ou método para garantir que cada parte do código funciona corretamente.
* Testes de integração: Verificar se os diferentes componentes do sistema funcionam bem juntos, por exemplo, se o sistema de relatórios de incidentes se integra corretamente com o sistema de notificação de usuários.
* Testes de regressão: Garantir que as novas alterações ou adições ao código não quebram o funcionamento das funcionalidades existentes.
* Testes de carga: Avaliar o desempenho do sistema sob diferentes cargas de usuários simuladas para garantir que ele possa lidar com o volume esperado de tráfego.
* Testes de segurança: Verificar se há vulnerabilidades no sistema que possam ser exploradas por usuários mal-intencionados, especialmente nas funcionalidades de relatório de incidentes e acesso aos dados do usuário.
* Testes de usabilidade: Avaliar a facilidade de uso do aplicativo, garantindo que os usuários possam navegar facilmente pelas funcionalidades e entender suas utilidades.
* Testes de localização: Verificar se o sistema é capaz de obter corretamente a localização do usuário e exibir informações relevantes com base nisso.
* Testes de internacionalização: Verificar se o aplicativo funciona corretamente em diferentes idiomas e se os elementos da interface do usuário são exibidos corretamente em todas as línguas suportadas.
* Testes de mapa: Verificar se o mapa está integrado corretamente ao aplicativo e se as áreas de alto risco são marcadas corretamente em vermelho.
* Testes de conectividade: Garantir que o aplicativo funcione corretamente em diferentes condições de conexão à internet, incluindo testes de conectividade lenta ou intermitente.
  1. Execução do Plano de teste :
     + Levantamento de Requisitos (2 semanas):

Gerente de projeto: 1 semana

Analista de negócios: 1 semana

* + - Projeto e Arquitetura (3 semanas):

Arquiteto de software: 2 semanas

Designer de interface do usuário: 1 semana

* + - Desenvolvimento (10 semanas):

Desenvolvedores front-end: 4 semanas

Desenvolvedores back-end: 4 semanas

Desenvolvedor de aplicativo móvel: 2 semanas

* + - Testes e Qualidade (4 semanas):

Engenheiro de testes: 3 semanas

Revisão e ajustes: 1 semana

* + - Documentação e Treinamento (2 semanas):

Redator técnico: 1 semana

Treinamento da equipe: 1 semana

* + - Lançamento e Implantação (2 semanas):

Implantação inicial: 1 semana

Testes finais e ajustes: 1 semana

Considerando as atividades acima e assumindo uma equipe de 8 pessoas, a estimativa total de tempo para desenvolver esse software seria de aproximadamente 23 semanas, ou cerca de 5 a 6 meses